

## ANIMATIONS « Jardin et alimentation » 13-16

### 13. Les sens en éveil

(Cycles 1 et 2), 1/2 J ou J, **au CPIE**

Une animation pleine de **sens** ! Rendez-vous à l'**espace jardin** du CPIE pour découvrir, par une approche sensorielle, le monde surprenant des fleurs et des légumes entre le potager, le labyrinthe des odeurs et le jardin fleuri : jeux de « kims », création de parfums « nature », quizz « odeurs »...



### 14. Tous jardiniers

(Cycles 1, 2, 3, collège, lycée), 1/2 J, J ou projet,

**au CPIE (découverte du jardin) ou à l'école (jardinage)**

Identifier les différents outils du jardinier et les principaux **légumes et fleurs du jardin**. Découvrir le cycle de vie des plantes tout en observant la vie au jardin et puis passer de la théorie à la pratique : planter, biner, semer, repiquer, en un mot **jardiner** !



### 15. De la fourche à l'assiette

(Cycle 3, collège, lycée), 1/2 J, J ou projet, **au CPIE ou à l'école**

D'où viennent les aliments que nous consommons ? Comment concilier **équilibre alimentaire et développement durable** ? En s'interrogeant sur les filières de consommation et nos pratiques alimentaires, par le questionnement et le jeu, les élèves deviennent « consom'acteurs » !



### 16. Bienvenue chez moi

(Cycles 1, 2, 3, collège, lycée), J ou projet,

**au CPIE ou à l'école**

Votre école abrite un modeste carré d'herbe ou mieux encore un petit jardin dans lequel vous désirez **favoriser la biodiversité** ? Que diriez-vous, avec vos élèves, d'aménager cet espace en créant une « **mini-réserve naturelle** » pour le rendre, ainsi, accueillant pour la petite faune ? Prolongements garantis...

